

Description des fonctions de l'application

N.B: Le chargement des textures n'étant pas accessible par l'utilisateur, il est nécessaire de placer le fichier " 1.RGB " dans le répertoire contenant l'exécutable.

Description menu PRINCIPAL

Fichier

- A Propos
- Quitter

Objet

- Objet Suivant : Création / Passage à l'objet suivant.
- Objet Precedent : Retour à l'objet précédent.

Saisir forme 2D

Description menu POPUP PRINCIPAL

Translation

Rotation

Zoom

Fixer Epaisseur

Basculer repère : Affiche / Masquer le repère pour l'objet courant.

Fil de fer

Face Pleine

Lumiere

Texture...

- Copie brute : Mode Decal : Appose la texture sans tenir compte de la couleur de l'objet.

- Copie avec couleurs de l'objet : Tient compte de la couleur initiale de l'objet.

Brouillard...

Désactiver Brouillard

Opacité du Brouillard : Active le brouillard et permet le réglage de sa densité grâce à la souris.

Blending

Description menu POPUP SAISI DE FORME 2D

Selection d'un sommet

Supprime un sommet

Insere un sommet

Change la couleur

Effacer la forme

Rendu 3D